

# 3DSv2 - Glossaire

## Définitions

| Donnée                                | Définition                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3DS Client                            | Entité logicielle assurant d'interface avec le 3DS Requestor. Ce peut être: <ul style="list-style-type: none"><li>• un navigateur Web;</li><li>• une application mobile;</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 3DS Integrator                        | Aussi appelé 3DS Service Provider (terminologie MCD)<br>Payline est un 3DS Integrator ou 3DS Service Provider                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 3DS Method                            | Méthode d'authentification mise à disposition par l'ACS et appelé par le 3DS Requestor (#device fingerprint)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| 3DS Requestor                         | Initiateur de la demande d'authentification, AReq.Ce peut être: <ul style="list-style-type: none"><li>• le marchand, pour le compte de l'acheteur, lorsque raccordé avec l'interface directe</li><li>• le PSP, pour le compte du commerçant et de l'acheteur, lorsque raccordé avec les PWP</li><li>• la solution de wallet, lors d'un paiement wallet,</li><li>• le marchand ou son PSP dans le cas d'un paiement récurrent, ...</li></ul> |
| 3DS Server                            | Server mis en place par le 3DS Service Provider qui permet au 3DS Requestor de communiquer avec le Directory Server                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ABE                                   | Autorité Bancaires Européenne                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Access Control Server<br>ACS          | Serveur d'authentification de l'acheteur mis en place par l'émetteur de la carte et accédé via le 3DS Server et le Directory Server                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Challenge                             | Demande d'authentification envoyée par l'ACS au porteur.<br>La méthode d'authentification peut utiliser l'envoi d'un OTP SMS, d'une reconnaissance biométrique, etc..                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Directory Server<br>DS                | Server mis en place par les schemes, consultés par le 3DS Server pour communiquer avec l'ACS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| DSP2                                  | Directive sur les Services de Paiement.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| EMVCo                                 | Regroupement des principaux réseaux bancaires internationaux (schemes) à l'origine des spécifications 3DS V2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Frictionless                          | Authentification sans challenge, effectuée par l'ACS sur la base d'une analyse de risque (idem RBA)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| MCD                                   | Mastercard (scheme)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| MOTO                                  | Mail Order Telephon Order                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| One leg                               | Se dit d'une transaction dont la banque émetteur ou acquéreur est située hors union européenne.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| OTP                                   | One time Passcode: code temporaire à usage unique généralement envoyé par SMS.<br>On parle alors d'OTP SMS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| PWP                                   | Pages Web de Paiement (mode d'intégration par lequel les données de paiement sont saisies sur des pages ou iframe Monext).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Risk Based<br>Authentification<br>RBA | Authentification sans challenge, effectuée par l'ACS sur la base d'une analyse de risque (idem frictionless)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| RTS                                   | Regulatory Technical Standards                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| SCA                                   | Strong Customer Authentication                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

