

# SDK Mobile

## Contenu

[Le SDK](#)

[Les étapes de paiement](#)

[Etape 1 : Initier la demande de paiement](#)

[Etape 2 : Réaliser un paiement à l'aide du SDK Mobile](#)

[Etape 3 : Récupérer le résultat du paiement](#)

[Les pages associées](#)

## Le SDK

Cette page présente le SDK Mobile de Payline permettant à une application mobile du commerçant d'utiliser les services Payline afin de réaliser un paiement en ligne ou de gérer le portefeuille.

Cette intégration permet l'exploitation d'une WebView, une intégration native des iOS et Android, ainsi qu'une compatibilité avec le 3DS v2. L'utilisation du Widget Payline permet à chaque commerçant d'intégrer les fonctions de paiement directement dans son site Web sans aucune rupture avec son tunnel d'achat, tout en ayant les contraintes PCI-DSS SAQ A. Le formulaire de paiement peut être inclus dans un formulaire global contenant des champs spécifiques (adresse de livraisons, pièces justificatives, etc...).

En une seule intégration, le commerçant bénéficie par simple paramétrage de :

- Plusieurs dizaines de moyens de paiement disponibles avec le widget Payline (3DSecure, Paypal, AmazonPay, carte cadeaux,...) ;
- Fonctionnalités innovantes disponibles avec le Widget Payline (paiement en un clic, proposition d'un moyen de paiement alternatif, paiement en plusieurs cartes, etc...).



Veuillez consulter notre service du support pour installer cette version.

## Les étapes de paiement

Le SDK Mobile permet d'intégrer rapidement une interface mobile en proposant un large choix de moyen de paiement à vos acheteurs. Il permet également une personnalisation en respectant les normes de sécurité et l'encryption des données sensibles.

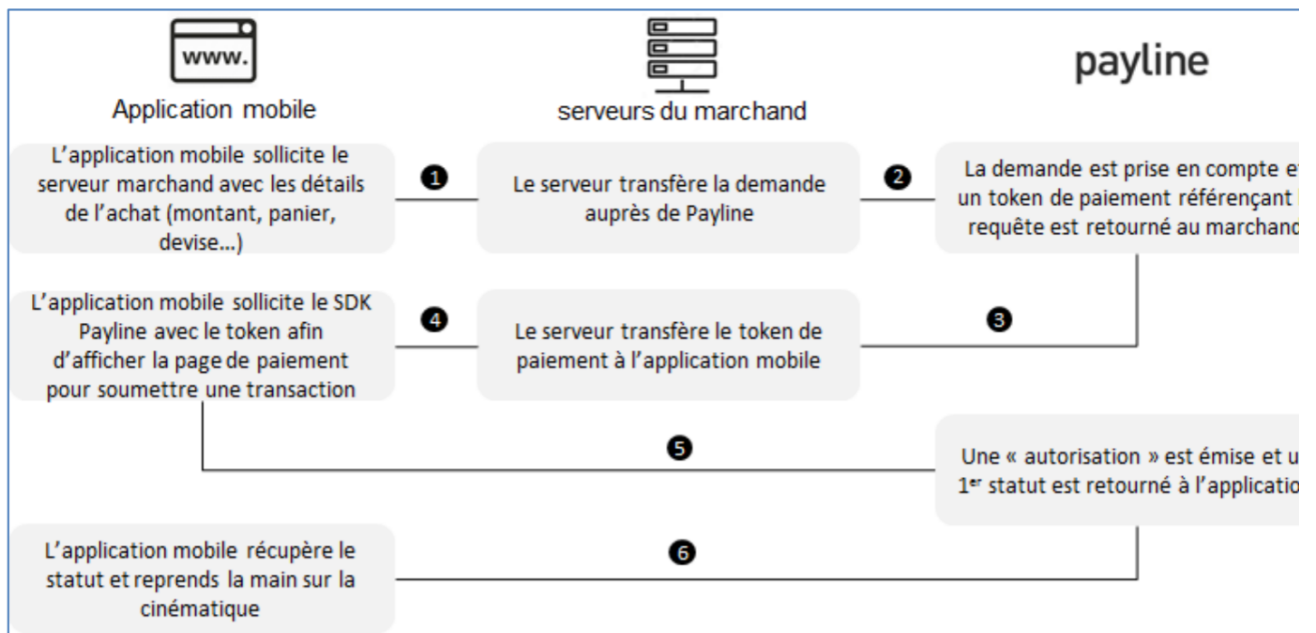
Le parcours de paiement de se déroule en deux étapes :

1. Initier une demande de paiement en créant une session de paiement à partir de votre serveur ;
2. Réaliser un paiement à l'aide du SDK sur votre application mobile ;
3. Récupération le résultat du paiement.

## Etape 1 : Initier la demande de paiement

Le schéma ci-dessous, décompose les différentes étapes d'un paiement :

La demande est effectuée directement au marchand sans utiliser le SDK  
Le serveur soumet une demande authentifiée en sollicitant l'API Payline  
Le service retourne un Token référençant la demande de transaction  
Le Token de paiement est transmis à l'application qui pourra ainsi solliciter le SDK avec cet ID technique  
La demande de paiement est envoyée à Payline  
Une autorisation est émise et un statut est retourné à l'application mobile



## Etape 2 : Réaliser un paiement à l'aide du SDK Mobile

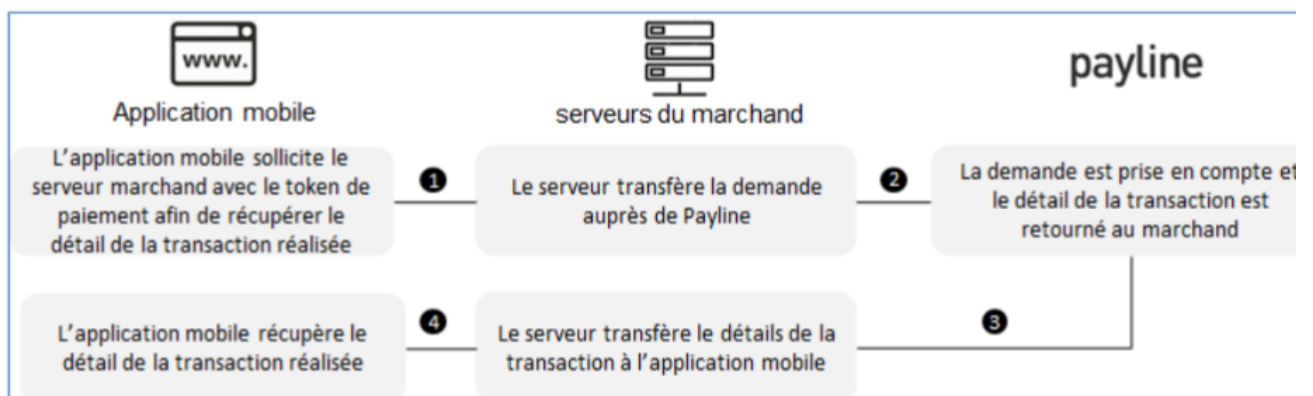
Intégrer le SDK à votre application mobile en sélectionnant l'un des systèmes d'exploitation.  
Le SDK permet d'afficher le formulaire de paiement sécurisé pour collecter les données de paiement de l'acheteur.

## Etape 3 : Récupérer le résultat du paiement

Une fois la demande de paiement réalisée, l'application mobile peut récupérer le détail de la transaction réalisée.

Le schéma ci-dessous, décompose les différentes étapes lors de la récupération du statut de la transaction :

Le détail de la transaction est demandé  
Le serveur soumet une demande authentifiée en sollicitant l'API Payline  
Le service retourne le détail de la transaction  
Le détail de la transaction est récupéré et exploité par l'application mobile



## Les pages associées

- [Comment intégrer le SDK Mobile](#)
- [Exemple d'utilisation du SDK Android](#)
- [Guide d'utilisation Android](#)
- [Le parcours de paiement](#)
- [Procédure d'installation du SDK Android](#)
- [SDK Mobile](#)
- [Utilisation du SDK Android](#)