

Sharegroop - Intégration

Contenu

Plus d'information

[Comment configurer votre compte ?](#)
[Comment proposer le paiement par mail à vos clients ?](#)
[Comment réaliser des tests ?](#)
[Les codes de retour](#)
[Pages associées](#)

[Présentation du moyen de paiement](#)

Comment configurer votre compte ?

Pour cela, il vous suffit de créer un compte, configurer et tester :

1. Vous devez vous rapprocher de votre responsable de compte pour obtenir les informations nécessaires permettant de configurer votre compte sur Payline (clé publique et privé).
2. Ensuite veuillez adresser un email à notre équipe support avec les informations, afin qu'ils puissent procéder au paramétrage dans votre compte marchand Payline en indiquant l'ID Marchand et le nom de l'alias du contrat partenaire à créer.
3. Vous devez réaliser des transactions 'pilote' pour valider le bon fonctionnement en production.

Contactez le [support Monext Online](#).

Le code (card_code) du moyen de paiement est : SHAREGROOP

Comment proposer le paiement par mail à vos clients ?

Les principes d'utilisation

Une fois le moyen de paiement activé, il est utilisable au travers des fonctions standard Payline en indiquant le contrat du moyen de paiement Contrat_Number.

Les web services en mode Web

Le mode d'intégration est disponible avec l'API WebPayment : services [doWebPayment](#) et [getWebPaymentDetails](#).

- **Interfaces de paiement** : API WebPayment.
- **Paiement à l'expédition** : en utilisant les services [doWebPayment](#) et [doCapture](#) avec le **code Mode** à CPT et **code Action** à 100.
- **Demande d'annulation d'une autorisation non encaissée** : utilisez la fonction [doReset](#) permet au marchand de demander l'annulation totale ou partielle de la commande.
- **Demande de remboursement** d'une transaction remisee : utilisez la fonction [doRefund](#) pour rembourser la commande.
- **Module fraude** : règles sur la transaction, l'acheteur et sur le moyen de paiement.

Authentification 3D Secure

Les paiements sont éligibles au traitement par le module anti-fraude Payline.

Si une authentification 3D Secure est nécessaire, Payline gère l'affichage de la page ACS. Seul un refus banque (FICP ou acquéreur) peut conduire à un refus du paiement.

La fonction [getWebPaymentDetail](#) renvoie l'échéancier sélectionné par l'acheteur.

Le marchand a la possibilité de modifier le montant de la commande après que le paiement ait été accepté. Le montant doit être inférieur ou égal à celui de la commande initiale .

Résultat des opérations

1. L'acheteur (capitaine) initie la commande avec carte bancaire.

- Le commerçant initie le paiement avec le [webservice doWebPayment](#)
- Il fortement conseillé d'indiquer l'email de l'acheteur : [buyer.email](#) sinon le capitaine devra l'indiquer dans la page de paiement.
- Une opération de type commande est créée et une transaction de type autorisation est réalisée avec le type de moyen de paiement CB.
- Dans un délai de 7 jours, le montant total de la commande sera réalisé sur cette carte bancaire.

2. L'acheteur (capitaine) transmet le mail avec le lien de paiement aux co-acheteurs pour le paiement :

- Une transaction de type autorisation est réalisée avec une validation avec le type de moyen de paiement CB.

i Le prénom des co-acheteurs contiendra un suffixe SH# et la référence commande sera préfixé d'un identifiant Sharegroup.

Exemple de paiement d'une commande de 500 € réalisé le 16/3 dont le seul co-acheteur a payé sa part le 17/3.

Référence commande	Date	Montant	Type	Etat	Code retour	Mdp	Donnée de paiement	Nom de l'acheteur
test	16/03 /2022	500,00 €	Commande	ONHOLD_PARTNER	02016	SHAREGROOP	rodolphe.garin@monext.net	Demo
test_1647427166608-1	16/03 /2022	200,00 €	Autorisation	ACCEPTED	00000	CB	444433XXXXXX1111	SH#DemoCap
test_1647427166608-1	16/03 /2022	200,00 €	Validation	ACCEPTED	00000	CB	444433XXXXXX1111	SH#DemoCap
test_1647426643325-1	17/03 /2022	300,00 €	Autorisation	ACCEPTED	00000	CB	497010XXXXXX8340	SH#DemoCoAch
test_1647426643325-1	17/03 /2022	300,00 €	Validation	ACCEPTED	00000	CB	497010XXXXXX8340	SH#DemoCoAch

Comment réaliser des tests ?

Veuillez consulter les cartes 3DSV2 disponibles [ici](#).

Les codes de retour

Monext Online vous informe du résultat d'un paiement via le ShortMessage, selon le mode d'intégration proposé par le moyen de paiement.

- pour l'API [WebPayment](#) avec le service [getWebPaymentDetails](#),
- pour l'API [DirectPayment](#) en réponse du service [doAuthorization](#) de manière synchrone ou [getTransactionDetails](#) en réponse asynchrone.

Les états retournés :

- Le paiement est accepté avec l'état ACCEPTED et le code retour 00000.
- Le paiement est refusé avec l'état REFUSED. Le code varie en fonction du motif de refus (Par exemple : 01xxx pour une raison bancaire ou 04xxx pour une suspicion de fraude).

La gestion des états et des codes retour sont listés [ici](#).

Pages associées

- [PW - Personnalisation du widget : Fonction Callback](#)
- [PW - Intégration Widget](#)
- [Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment](#)
- [PW - L'API JavaScript](#)
- [Intégration API WebPayment](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Balises CSS](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Feuille de style](#)