

# WeChatPay - Intégration

## Contenu

[Comment configurer votre compte ?](#)  
[Comment proposer le paiement WeChatPay à vos acheteurs ?](#)  
[Comment réaliser des tests ?](#)  
[Les codes de retour](#)  
[Pages associées](#)

## Plus d'information

[Présentation du moyen de paiement](#)

## Comment configurer votre compte ?

Vous devez vous rapprocher de votre responsable de compte pour obtenir les informations nécessaires permettant de configurer votre compte sur Payline.

Ensuite veuillez adresser un email à notre équipe support avec les informations, afin qu'ils puissent procéder au paramétrage dans votre compte marchand Payline en indiquant l'ID Marchand et le nom de l'alias du contrat partenaire à créer.

Le code (card\_code) du moyen de paiement est : WECHATPAY

Configuration - Moyens de paiement - WECHATPAY

Ouvrir tout ^

Informations

Statut

Type de moyen de paiement : **WECHATPAY**

Point de vente associé : **POS**

N° contrat

WECHATPAY

Libellé

WECHATPAY

Devise

Euro (978)

Description

WECHATPAY

Configuration spécifique au moyen de paiement

Identifiant de commerçant \*

?

Identifiant de sous-marchand \*

?

Code banque \*

?

Numéro de contrat WeChatPay \*

Partner Transaction Id \*

Numéro terminal \*

Vous devez réaliser des transactions 'pilote' pour valider le bon fonctionnement en production.

Contactez le [support Monext Online](#).

Le code du moyen de paiement est WECHATPAY.

## Comment proposer le paiement WeChatPay à vos acheteurs ?

### Les principes d'utilisation

Une fois le moyen de paiement activé, il est utilisable au travers des fonctions standard Payline en indiquant le contrat du moyen de paiement `Contrat_Number`.

Le mode d'intégration est disponible avec l'API WebPayment : services [doWebPayment](#) et [getWebPaymentDetails](#).

## Les web services en mode web :

- **Interfaces de paiement** : API WebPayment
- **Paiement à la commande** : en utilisant le service [doWebPayment](#) avec `payment.mode` à CPT et `code Action` à 101.
- **Mode de paiement** : comptant avec le `code Mode` = CPT.
- **Demande de remboursement** d'une transaction remisee : utilisez la fonction `doRefund` pour rembourser la commande.
- **Module fraude** : règles sur la transaction, l'acheteur et sur le moyen de paiement.

## Les champs obligatoires

Devises acceptées : USD

La balise `payment.softdescriptor` est obligatoire.

## Comment réaliser des tests ?

La sandbox n'est pas disponible pour ce moyen de paiement.

## Les codes de retour

Monext Online vous informe du résultat d'un paiement via le ShortMessage, selon le mode d'intégration proposé par le moyen de paiement.

- pour l'API WebPayment avec le service [getWebPaymentDetails](#),
- pour l'API DirectPayment en réponse du service [doAuthorization](#) de manière synchrone ou [getTransactionDetails](#) en réponse asynchrone.

Les états retournés :

- Le paiement est accepté avec l'état ACCEPTED et le code retour 00000.
- Le paiement est refusé avec l'état REFUSED. Le code varie en fonction du motif de refus (Par exemple : 01xxx pour une raison bancaire ou 04xxx pour une suspicion de fraude).

La gestion des états et des codes retour sont listés [ici](#).

---

## Pages associées

- [Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment](#)
- [Intégration API WebPayment](#)
- [PW - Intégration Widget](#)
- [PW - L'API JavaScript](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Balises CSS](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Feuille de style](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Fonction CallBack](#)