Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment

Contenu

Intégration en page web avec le widget Monext
Procédure mise en œuvre de 3DS V2
Chronogramme d'échanges
Pages associées

Intégration en page web avec le widget Monext

L'interface Page Web est l'intégration la plus répandue.

C'est le mode d'intégration à privilégier pour la migration 3DSV2.

Monext se charge de toute la complexité et dégage le commerçant :

- la mise en œuvre des différents cas d'authentification, 3DS Method, authentification en frictionless, gestion de l'acheteur sur les pages de l'ACS en cas de challenge;
- du repli en 3DS V1 .

La bascule en 3DS V1 et V2 ne requiert qu'une mise à jour du contrat du point de vente dans le centre d'administration Monext.

Procédure mise en œuvre de 3DS V2

Monext programmera la montée de version de votre contrat VAD dès le premier trimestre 2021.

Vous pouvez également anticiper l'activation de votre contrat en 3DS V2. Rien de plus simple : Contactez le support Monext Online.

Votre contrat sera activé dans un délai entre 3 et 5 jours à partir du jour de la demande.

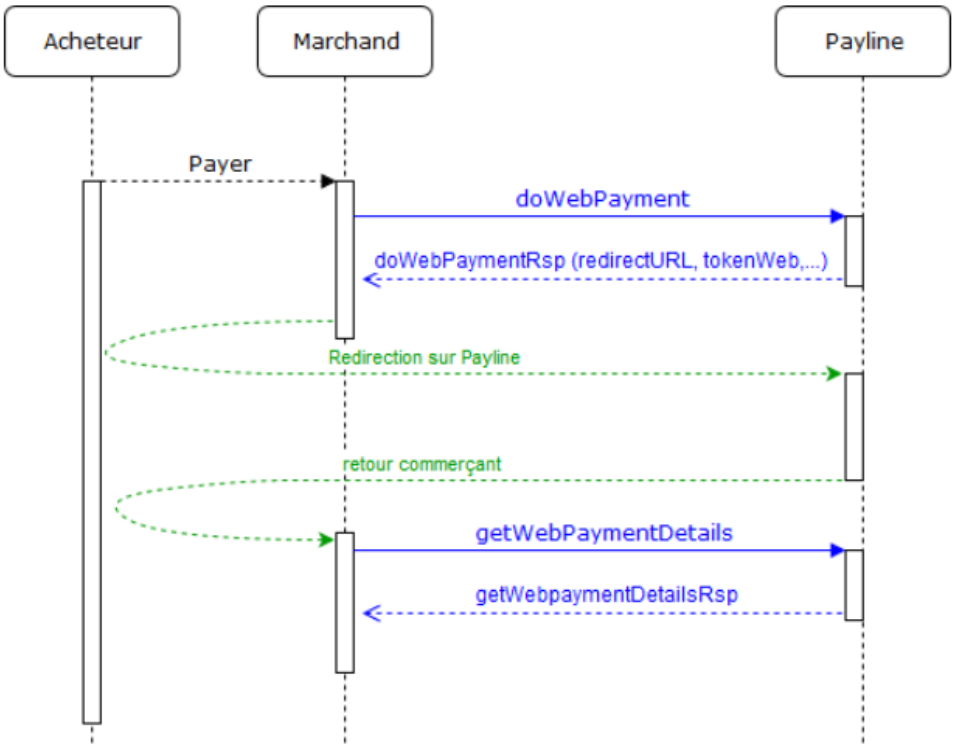
Chronogramme d'échanges

Il n'y a aucun impact commerçant au niveau des échanges de serveur à serveur entre le commerçant et Monext.

Les étapes :

1. Le commerçant appelle le service doWebPayment ;
2. Le commerçant instancie le widget sur ses pages de paiement (en mode In-shop) ;
3. Le commerçant appelle au getWebPaymentDetails.

Chronogramme d'échange pour les pages de paiement V2 (mode Widget) :



Valorisation des web services

Dans l'absolu aucune modification de web service n'est nécessaire.

Profitez également des nouvelles fonctions du 3DS V2 : augmenter le frictionless

Le marchand doit utiliser une version de web service Monext supérieure ou égale à 21 pour bénéficier des nouvelles fonctions liées au 3DS V2.

Service doWebPaymentRequest	
Paramètre	**Fonction**
threeDSInfo.challengeInd	Le commerçant peut préciser le mode d'authentification qu'il souhaite voir appliquer à cette transaction. En cas d'impayé sur une demande de frictionless, le commerçant est débité. Demande de scoring (Activable avec le réseau CB).
threeDSInfo.threeDSReqPriorAuthMethod	Fortement recommande pour favoriser le frictionless. Methode d'authentification 3DS du dernier paiement.
threeDSInfo.threeDSReqPriorAuthTimestamp	Fortement recommande pour favoriser le firctionless. Date et heure du dernier paiement.
merchantScore	Score calculé par le marchand et transmis à CB (se renseigner auprès de CB pour plus de détails) Récupération du type d'authentification réalisée.

Service getWebPaymentDetailsResponse	
Paramètre	**Fonction**
authentication3DSecure.resultContainer	Récupération d'une chaine de caractère contenant l'ensemble de résultat des paramètres de l'authentification (object Json encodé base64).
authentication3DSecure.authenticationResult	PARES ou CRES

Pages associées

- 3D Secure 2.0 - Se mettre en conformité avec la DSP2
- 3DSv2 - Augmenter le frictionless
- 3DSV2 - Cloture d'un dossier PLBS
- 3DSV2 - Comment intégrer
- 3DSV2 - Comment ça marche
- 3DSV2 - Direct Interface - JSON container format
- 3DSv2 - Exemption acquéreur
- 3DSv2 - Exigences Visa
- 3DSv2 - Glossaire
- 3DSV2 - Indicateur de transfert de responsabilité
- 3DSV2 - Interface Directe - Ajout Modification de données carte (card on file)
- 3DSV2 - Interface Directe - Commande avec expédition pendant la garantie de l'autorisation
- 3DSV2 - Interface Directe - Paiements pour la Location de Biens et Services
- 3DSV2 - Interface Directe - Paiements récurrents
- 3DSV2 - Interface Directe - Pré-commande ou expedition tardive