

# 3DSV2 - Interface Directe - SDK Mobile



## Contenu

[Présentation](#)  
[Comment intégrer votre SDK](#)  
[Exemple](#)  
[Pages associées](#)

- [3DSV2 - Direct Interface - JSON container format](#)
- [3DSV2 - Direct Interface - SDK Mobile partner](#)
- [3DSV2 - Interface Directe - Ajout Modification de données carte \(card on file\)](#)
- [3DSV2 - Interface Directe - Commande avec expédition pendant la garantie de l'autorisation](#)
- [3DSV2 - Interface Directe - Paiements pour la Location de Biens et Services](#)
- [3DSV2 - Interface Directe - Paiements récurrents](#)
- [3DSV2 - Interface Directe - Pré-commande ou expédition tardive](#)
- [3DSV2 - Interface Directe - SDK Mobile](#)
- [Mode Intégré - Direct](#)

---

## Présentation

Monext Online récupère vos informations SDK 3DS pour prendre en compte votre SDK mobile dans le traitement de l'authentification 3D Secure. En mode direct, vous pourrez ainsi améliorer votre parcours de paiement en appelant directement les web services de paiement pour réaliser l'authentification dans votre application mobile au lieu d'une webview.

---

## Comment intégrer votre SDK

Vous devez réaliser une demande d'authentification et récupérer les données SDK 3DS afin de les transmettre dans la demande d'autorisation.

### Challenge

Les étapes du traitement :

1. Vous pouvez réaliser d'une demande d'authentification [verifyEnrollmentRequest](#) avec un Challenge.
2. Vous devez remplir les informations de l'objet [threeDSInfo.sdk](#)
3. La réponse à la demande de Challenge sera confirmé par l'état ACCEPTED et un code retour 03104.
4. Vous devez récupérer les informations de l'[objet sdkchallenge](#).
5. Votre sdk mobile réalise la demande d'authentification et d'autorisation avec les informations 3DS avec les info sdk.

### Frictionless

Dans ce cas, il n'est pas nécessaire d'utiliser l'objet SDKChallenge, car il n'y pas d'authentification.

- Vous pouvez réaliser d'une demande d'authentification [verifyEnrollmentRequest](#) avec un Challenge.
- Vous devez remplir les informations de l'objet [threeDSInfo.sdk](#)
- La réponse à la demande de Challenge sera confirmé par l'état ACCEPTED.
- Votre sdk mobile réalise la demande d'autorisation avec les informations 3DS avec les info sdk.

---

## Exemple

Réponse ACCEPTER à la demande challenge avec les informations sdkChallenge

```

<soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soapenv:Header/>
  <soapenv:Body>
    <impl:verifyEnrollmentResponse xmlns:impl="http://impl.ws.payline.experian.com" xmlns:obj="http://obj.ws.payline.experian.com">
      <impl:transient>X9X9X9X9X9X9X9X8X9X9X9X9X9X9==</impl:transient>
      <impl:result>
        <obj:code>03104</obj:code>
        <obj:shortMessage>ACCEPTED</obj:shortMessage>
        <obj:longMessage>Transaction accepted - SDK Challenge requested</obj:longMessage>
      </impl:result>
      <impl:sdkChallenge> <!-- balise existante dans l'appel request - >
        <obj:cardType>VISA</obj:cardType>
        <obj:threeDSServerTransID>99999999-9999-9999-999-999999999999</obj:threeDSServerTransID>
        <obj:acsTransID>99999999-9999-9999-9999-999999999999</obj:acsTransID>
        <obj:acsReferenceNumber>3DS_LOA_ACS_XXX_999999_999999</obj:acsReferenceNumber>
        <obj:acsSignedContent>9999999999..9999..9999_999999</obj:acsSignedContent>
        <obj:threeDSVersion>2.2.0</obj:threeDSVersion>
        <obj:authenticationType>01</obj:authenticationType>
        <obj:sdkTransID>99999999-9999-9999-9999-999999999999</obj:sdkTransID>
        <obj:dsTransID>99999999-9999-9999-9999-999999999999</obj:dsTransID>
        <obj:dsOperatorID>99999999-9999-9999-9999-999999999999</obj:dsOperatorID>
        <obj:transStatus>C</obj:transStatus>
        <obj:acsRenderingType>{ "acsInterface" : "01", "acsUiTemplate" : "01" }</obj:
acsRenderingType>
        <obj:acsChallengeMandated>N</obj:acsChallengeMandated>
      </impl:sdkChallenge>
      <impl:mdFieldName>MD</impl:mdFieldName>
      <impl:mdFieldValue>99999999-9999-9999-9999-999999999999</impl:mdFieldValue>
      <impl:mpiResult>C</impl:mpiResult>
      <impl:token/>
    </impl:verifyEnrollmentResponse>
  </soapenv:Body>
</soapenv:Envelope>

```

## Pages associées

- [Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment](#)
- [Intégration API WebPayment](#)
- [PW - Intégration Widget](#)
- [PW - L'API JavaScript](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Balises CSS](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Feuille de style](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Fonction CallBack](#)

- Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment
- Intégration API WebPayment
- PW - Intégration Widget
- PW - L'API JavaScript
- PW - Personnalisation du widget : Balises CSS
- PW - Personnalisation du widget : Feuille de style
- PW - Personnalisation du widget : Fonction Callback