

iDEAL - Fullservice - Intégration

²Contenu

Plus d'informations

[Activer iDEAL sur mon compte](#)
[Proposer le paiement iDeal à vos clients](#)
[Les champs obligatoires](#)
[Réaliser des tests](#)
[Les codes de retour](#)
[Pages associées](#)

[Présentation du moyen de paiement](#)

Activer iDEAL sur mon compte

Vous devez vous rapprocher de votre responsable de compte ou d'un commercial pour la création de ce moyen de paiement.

Monext Online réalise toute la configuration.

Contactez le [support Monext Online](#).

Une fois votre le nom de l'alias du numéro de contrat créé alors le moyen de paiement est disponible.
Vous devez réaliser des transactions 'pilote' pour valider le bon fonctionnement en production.

Le code (card_code) du moyen de paiement est : IDEAL_MNXT

L'écran de configuration :

Informations	
☒ Statut	Libellé
Type de moyen de paiement : IDEAL_MNXT	Devise Euro (978)
Point de vente associé : POS	
N° contrat IDEAL_MNXT	Description
Configuration spécifique au moyen de paiement	
ID contrat * MONEXTTESTCONTRACT	Nom d'enseigne Jerem

Configuration du point de vente

 Le délai de paiement doit être configuré avec la valeur de 61.

Délai de paiement *
61

Proposer le paiement iDeal à vos clients

Les principes d'utilisation

Une fois le moyen de paiement activé, il est utilisable au travers des fonctions Monext Online en indiquant le contrat du moyen de paiement Contrat_Number.

Le mode d'intégration est disponible avec l'[API WebPayment](#) : services [doWebPayment](#) et [getWebPaymentDetails](#).

Les web services en mode web

Les web services selon les fonctions disponibles (vérifier les disponibilités dans le tableau ci dessus) :

- **Interfaces de paiement** : [API WebPayment](#).
- **Paiement à la commande** : en utilisant le service [doWebPayment](#) avec payment.mode à CPT et [code Action](#) à 101. Payline revalorisera toujours la valeur à 101.
- **Mode de paiement** : comptant avec le [code Mode](#) = CPT.
- **Demande de remboursement** d'une transaction remisee : utilisez le service [doRefund](#) pour rembourser la commande (délai max de 180 jours).
- **Réponse de paiement** : consulter la réponse du service [getWebPaymentDetails](#) pour obtenir les informations du moyen de paiement et de l'acheteur.
 - Exemple :
 - transaction.partnerAdditionalData = {"paymentPurpose":"6NQHPT9 "}
 - bankAccountData.bankCode = ABNANL2A
 - bankAccountData.accountNumber = NL18ABXXXXXXXXXX68
 - Données du payeur : buyer.lastname et buyer.firstname

Libellé sur le ticket de paiement

Vous pouvez choisir d'alimenter un libellé sur le ticket de paiement avec le champ [payment.softDescriptor](#) du service [doWebPayment](#).

S'il est vide alors le **nom d'enseigne du moyen de paiement** dans le centre administration sera sélectionné.

Configuration spécifique au moyen de paiement

ID contrat *

MONEXTTESTCONTRACT

?

Nom d'enseigne

DEMO MONEXT

?

Et si ce dernier est vide alors le **nom d'enseigne du compte commerçant** dans le centre administration sera sélectionné.

Informations

Raison sociale *

DEMO

Nom d'enseigne *

Enseigne Mon compte

Les champs obligatoires

Les champs obligatoires doivent être renseignés lors de la demande de paiement, dans le cas contraire la demande sera refusée.

Nom du champ	Exemple
payment.action	101
payment.mode	CPT
order.amount	1000

order.currency	978
buyer.firstname	John
buyer.lastname	Doe

Le montant de la commande doit être égale ou supérieur à la demande de paiement : `order.amount >= payment.amount`

Réaliser des tests

Sur l'environnement d'homologation (Test), vous êtes connecté à un simulateur vous proposant directement sur l'interface avec deux options :

- Paiement accepté avec un code retour = ACCEPTED - 0000
 - toutes les cartes sont acceptées.
- Paiement abandonné avec un code retour = CANCELLED - 02008

Lors du paiement une page du simulateur vous propose deux boutons sur l'environnement d'homologation (TEST) : un succès (MAKE A PAYMENT) et un abandon (ABORT).

Les codes de retour

Monext Online vous informe du résultat d'un paiement via le ShortMessage, selon le mode d'intégration proposé par le moyen de paiement.

- pour l'[API WebPayment](#) avec le service [getWebPaymentDetails](#),
- pour l'[API DirectPayment](#) en réponse du service [doAuthorization](#) de manière synchrone ou [getTransactionDetails](#) en réponse asynchrone.

Les états retournés :

- Le paiement est accepté avec l'état ACCEPTED et le code retour 00000.
- Le paiement est refusé avec l'état REFUSED. Le code varie en fonction du motif de refus (Par exemple : 01xxx pour une raison bancaire ou 04xxx pour une suspicion de fraude).

La gestion des états et des codes retour sont listés [ici](#).

Les codes du moyen de paiement :

Code	ShortMessage	LongMessage
02012	ERROR	Unmatched partner return code
02308	ERROR	Invalid value for
02008	CANCELLED	Transaction canceled by user
02324	REFUSED	The session expired before the consumer has finished the transaction
02020	REFUSED	Transaction refused by partner
02106	ERROR	Payment partner error

Pages associées

- [Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment](#)
- [Intégration API WebPayment](#)
- [PW - Intégration Widget](#)
- [PW - L'API JavaScript](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Balises CSS](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Feuille de style](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Fonction CallBack](#)