

# Google Pay - Intégration



## Contenu

- [Comment configurer votre compte ?](#)
- [Comment proposer le paiement Google Pay à vos clients ?](#)
- [Les champs obligatoires](#)
- [Comment réaliser des tests ?](#)
- [Les codes de retour](#)
- [Pages associées](#)

## Plus d'information

- [Présentation du moyen de paiement](#)

---

## Comment configurer votre compte ?

Vous devez vous rapprocher de votre responsable de compte pour obtenir les informations nécessaires permettant de configurer votre compte sur Payline (liste des contrats VAD).

Ensuite veuillez adresser un email à notre équipe support avec les noms des contrats VAD, le nom et l'identifiant marchand associé. que vous souhaitez associer à Google Pay, afin qu'ils puissent procéder au paramétrage dans votre compte marchand Payline.

Contactez le [support Monext Online](#).

Le code (card\_code) du moyen de paiement est : GOOGLE\_PAY

### Informations

**Statut**

Type de moyen de paiement : **GOOGLE\_PAY**

Point de vente associé : **Demo Payline**

N° contrat \*

Libellé

Devise \*  
**Euro (978)**

Description

---

### Configuration spécifique au moyen de paiement

Nom du commerçant *	?	Autoriser Amex *	?
Identifiant du commerçant *	?	Contrat Amex associé	?
Couleur du bouton *	?	Type de paiement	?
Type du bouton *	?	Limité au pays	?
allowedAuthMethod *	?	Demander Femaï	?
Contrat CB associé	?	Demander l'adresse de livraison	?
Autoriser Visa *	?	Demander le numéro de téléphone pour la livraison	?
Contrat VISA associé	?	Demander l'adresse de facturation	?
Autoriser Mastercard *	?	Format de l'adresse de facturation	?
Contrat Mastercard associé	?	Demander le numéro de téléphone pour la facturation	?

#### Option allowedAuthMethod

Vous pourrez sélectionner le mode 3DS ou PAN. Le mode 3DS vous permet de vérifier l'enrôlement de la carte bancaire pour un paiement mobile et d'obtenir le transfert de responsabilité.

Si le mode allowedAuthMethod='Crypto3DS' (MODE 3DS) alors le moyen de paiement n'est pas affiché sur desktop.

#### Affichage

Ce moyen de paiement ne s'affiche pas sur iOS.

L'affichage du moyen de paiement de [Google Pay](#) est disponible uniquement sur tous les navigateurs Chrome desktop et mobile.

#### API WebPayment de Payline

Pour les champs [Identifiant du commerçant](#) (numérique) et [Nom du commerçant](#), vous devez vous enregistrer sur l'API Google Pay pour obtenir un accès [Google Pay Developer Profile](#) menu [Web Developer](#) (obligatoire).

Pour le champ `allowedAuthMethod`, vous devez sélectionner l'option 'Les deux'.

- Le [mode PAN](#) permet d'accepter uniquement les cartes non enrôlées par Google Pay. Ces cartes pourront être soumises à une authentification forte lors du paiement.
- Le [mode 3DS](#) permet d'accepter uniquement les cartes enrôlées par Google Pay. Ces cartes ne seront pas soumises à une authentification forte lors du paiement car Google a déjà réalisé une authentification lors de l'enrôlement.

Suivez les liens vers la documentation [Google Pay Web developer documentation](#), [Google Pay Web integration checklist](#) and [Google Pay Web Brand Guidelines](#).

#### Lors de l'inscription

- Pour le mode redirection : le commerçant doit déclarer l'url <https://webpayment.payline.com> auprès de Google et communiquant des screenshots du parcours d'achat.
- Pour le mode widget : le commerçant doit déclarer son nom de domaine de leur site web et communiquant des screenshots du parcours d'achat.

### API DirectPayment de Payline

Pour l'intégration du SDK Android l'APK, l'url (com.example.shop) doit être whistelisté auprès de Google Pay. Vous devez vous enregistrer sur l'API Google Pay sur [Google Pay Developer Profile](#) menu [Android Documentation](#).

Suivez les liens vers la documentation [Google Pay Android developer documentation](#), [Google Pay Android integration checklist](#) and [Google Pay Android brand guidelines](#).

Tous les marchands doivent adhérer à la politique d'utilisation acceptable des API Google Pay et accepter les conditions définies dans les conditions d'utilisation de l'API Google Pay.

 Vous devez réaliser des transactions 'pilote' pour valider le bon fonctionnement en production.

## Comment proposer le paiement Google Pay à vos clients ?

Une fois le moyen de paiement activé, il est utilisable au travers des fonctions standard Payline.

Les mode d'intégrations en mode API WebPayment et API DirectPayment sont disponibles.

### Les web services en mode Web

Les services `doWebPayment` et `getWebPaymentDetails` sont disponibles.  
L'object `Payment` sera transmis par le commerçant avec les valeurs `Action` et `Mode`.  
Le service `getWebPaymentDetails` retourne le résultat de la transaction.

### Les web services en mode Direct

En direct, le commerçant doit se référer à la documentation de Google pour créer un JavaScript permettant initier le paiement, afficher le bouton et gérer l'évènement `CallBack` du Widget de Google.

Ensuite il devra récupérer le Payload de Google Pay, à transmettre dans la demande d'autorisation à Payline dans le [paymentData.TokenData](#)

Lors de la second étape "choix de la méthode de tokenisation" de la documentation de Google Pay, vous devez obligatoirement mettre à jour les champs suivants :

- champ `gateway` doit contenir la valeur 'monext';
- champ `gatewayMerchantId` doit contenir la valeur 'PAYLINE', correspondant à l'identifiant commerçant définit lors de la configuration du compte Google Pay.

Les services de paiement disponibles :

- Le service `doAuthorization` pour réaliser une demande de paiement sur le contrat Google Pay.
- Les services de gestion de caisse (validation, annulation, remboursement) se font sur le contrat du paiement.

En mode direct, si un payload est renseigné alors la valeur de `card.panType` sera valorisé comme indiqué ci dessous :

- Les transactions GooglePay en mode PAN doivent être identifiées avec `panType = CARD PAN`
- Les transactions GooglePay en mode CRYPTO\_3DS doivent être identifiées avec `panType = DEVICE_TOKEN`

## Les champs obligatoires

Les mêmes champs que pour une transaction de type carte bancaire.

## Comment réaliser des tests ?

Sur l'environnement de test, vous devez réaliser des tests à partir d'un compte Google qui retournera une carte de test à la place de votre carte réel.

## Les codes de retour

Monext Online vous informe du résultat d'un paiement via le ShortMessage, selon le mode d'intégration proposé par le moyen de paiement.

- pour l'[API WebPayment](#) avec le service [getWebPaymentDetails](#),
- pour l'[API DirectPayment](#) en réponse du service [doAuthorization](#) de manière synchrone ou [getTransactionDetails](#) en réponse asynchrone.

Les états retournés :

- Le paiement est accepté avec l'état ACCEPTED et le code retour 00000.
- Le paiement est refusé avec l'état REFUSED. Le code varie en fonction du motif de refus (Par exemple : 01xxx pour une raison bancaire ou 04xxx pour une suspicion de fraude).

La gestion des états et des codes retour sont listés [ici](#).

---

## Pages associées

- [Intégration 3D Secure 2 en mode API WebPayment](#)
- [Intégration API WebPayment](#)
- [PW - Intégration Widget](#)
- [PW - L'API JavaScript](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Balises CSS](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Feuille de style](#)
- [PW - Personnalisation du widget : Fonction CallBack](#)